

PaperLive

Stagiaires : Gabriel Halus, Téo Villet

19 avr. 2023

Vue d'ensemble

PaperLive est une plateforme web destinée à permettre aux chercheurs de suivre le cycle de leurs contributions scientifiques. Cette plateforme vise à répondre aux questions clés telles que : dans quelles conférences ou journaux une contribution a-t-elle été soumise, combien de fois a-t-elle subi des rejets, quels étaient les commentaires des relecteurs, etc. PaperLive vise également à fournir des données statistiques telles que le taux de rejet, le temps moyen nécessaire pour produire une contribution scientifique etc. Dans un premier temps, PaperLive sera déployé pour chaque équipe et dans le futur, l'objectif est de le déployer sous forme de Software as a Service.

Table des matières

1. Cadrage du projet.....	3
a. Problème.....	3
b. Mission.....	3
2. Expression du besoin.....	4
a. Liste des fonctionnalités.....	4
b. Modélisation des données.....	5
c. Diagramme des cas d'utilisations.....	6
d. Maquettes.....	7
1. Création de compte.....	7
2. Page profil de l'équipe.....	7
e. Plan du site.....	8
3. Réalisation.....	9
a. Organisation du projet.....	9
b. Choix des des technologies.....	10
4. Annexe.....	12

1. Cadrage du projet

a. Problème

A ce jour, les chercheurs ne disposent pas d'une plateforme permettant de suivre la vie d'une contribution scientifique afin de répondre aux questions suivantes : dans quelles conférences ou journaux a-t-elle été soumise, quelles années, combien de fois cette contribution a-t-elle subi des rejets, quels étaient les commentaires des relecteurs, dans quelles conférences ou journaux, quel est le niveau de ces conférences/journaux, quelle est la différence entre les versions soumises, quels sont les auteurs de cette contribution pour chaque soumission, quel est le domaine scientifique de la contribution, combien de mois a-t-on pris pour réaliser la première version de la contribution, combien de personnes (Leur grade : doctorant, stagiaire, etc.) y ont travaillé, etc. Nous avons également besoin de données statistiques : quel est mon taux de rejet, le taux de rejet de cette contribution est-il dans la moyenne, quel temps moyen faut-il pour produire une contribution scientifique, quel est le coût moyen de la main d'œuvre engagée, etc.

b. Mission

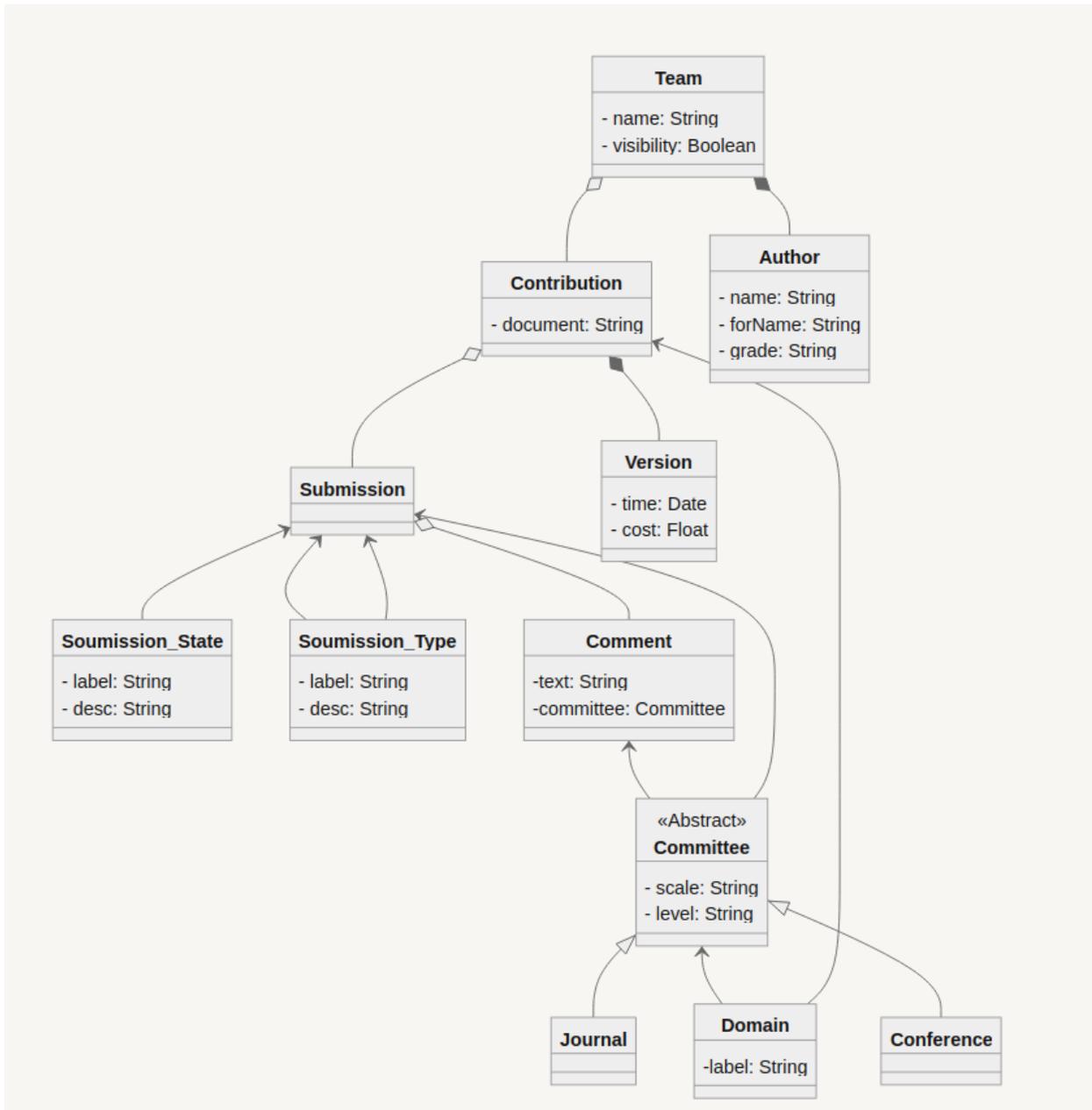
L'objectif du stage est de développer un site web permettant de répondre aux questions ci-dessus. Dans un premier temps, nous supposons que ce site web sera déployé pour chaque équipe scientifique. Dans le futur, nous envisageons un déploiement sous forme de Software as a Service, c'est-à-dire un site web où des équipes pourront venir créer un compte et avoir un espace dédié. Dans cette version, une équipe pourra rendre publiques ses statistiques afin que d'autres équipes puissent se comparer. Cette comparaison a pour but de permettre aux chercheurs de relativiser les succès des autres équipes et ainsi de se mettre moins de pression. En effet, en ayant une idée du taux de réussite ou d'échec des autres équipes grâce aux données statistiques, chaque équipe saura beaucoup plus facilement se positionner.

2. Expression du besoin

a. Liste des fonctionnalités

Fonctionnalité	Description
Gestion des équipes	Permettre aux utilisateurs de créer une équipe
Enregistrement des contributions	La plateforme permet aux équipes de consulter et de soumettre leurs contributions scientifiques, qui peuvent être de plusieurs types (poster, shortpaper, contribution) et chaque type peut avoir l'état accepté ou refusé. Les informations enregistrées incluent la liste des auteurs, leur contribution respective, les conférences ou journaux où les contributions ont été soumises, les dates de soumission, les résultats et commentaires des lecteurs, ainsi que les différentes versions. À chaque enregistrement, l'utilisateur doit indiquer s'il existe un lien avec d'autres contributions déjà présentes sur la plateforme de l'équipe.
Suivi des soumissions	La plateforme doit permettre de suivre les différentes soumissions de la contribution, les dates, les noms des conférences ou journaux, les commentaires des lecteurs et les taux de rejet. Elle doit aussi être capable de suivre les différentes versions de la contribution, les différences entre elles, les différents commentaires en fonctions de la version, suivre les différents auteurs (affiliation, domaine de recherche, grade), suivre le temps entre chaque soumission est nécessaire pour produire chaque version et enfin la plateforme doit suivre les coûts de la main d'oeuvre engagée pour la production de la contribution.
Statistiques et rapports	Fournir des statistiques et des rapports pour chaque contribution scientifique et pour chaque équipe, notamment le taux de rejet, le temps moyen de production, le coût moyen de la main-d'oeuvre engagée et les domaines scientifiques. Il est important que ces statistiques puissent être filtrées par des critères tels que la conférence, le journal, la période de temps et le domaine scientifique
Accès aux commentaires des lecteurs	La plateforme doit permettre aux auteurs de consulter les commentaires des lecteurs pour chaque version de leur contribution.
Classement des conférences/journaux	La plateforme doit fournir un classement des conférences et des journaux en fonction de leur niveau de prestige et de leur impact dans le domaine de recherche de la contribution
Fonctionnalités de recherche	La plateforme doit permettre de rechercher facilement des contributions en fonction de leur titre, des auteurs, des conférences/journaux, des domaines de recherche, des années de soumission, etc.

b. Modélisation des données



Ebauche d'un diagramme de classe effectué à l'aide de l'outil [mermaid](#)

c. Diagramme des cas d'utilisations

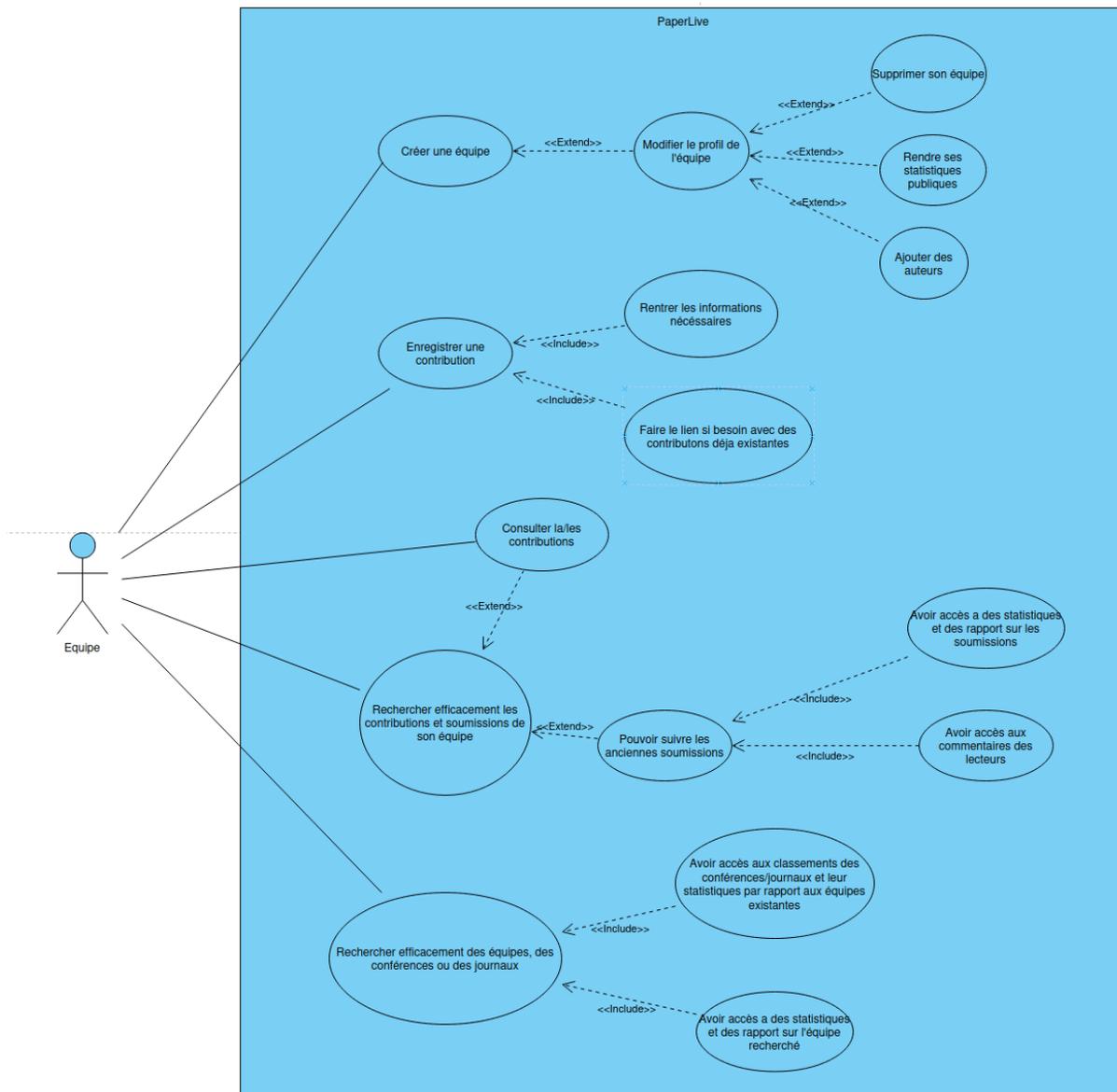


Diagramme des cas d'utilisation, effectué à l'aide du logiciel [visual paradigm](#)

d. Maquettes

1. Création de compte

PaperLive

Create your account

ERODS	Edit
Password	⊙
Confirm Password	⊙
Password123	
Sign Up	

Already have an account? [Log in](#)

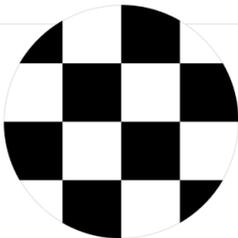
By creating an account, you agree to the [Terms of Service](#). For more information about PaperLive's privacy practices, see the [PaperLive Privacy Statement](#).

2. Page profil de l'équipe

Recherche

PaperLive

Overview Contributions Statistics



ERODS
COMPUTER SCIENCES

Edit team profil

11 members
8 contributions

Grenoble, France
<http://erods.liglab.fr>

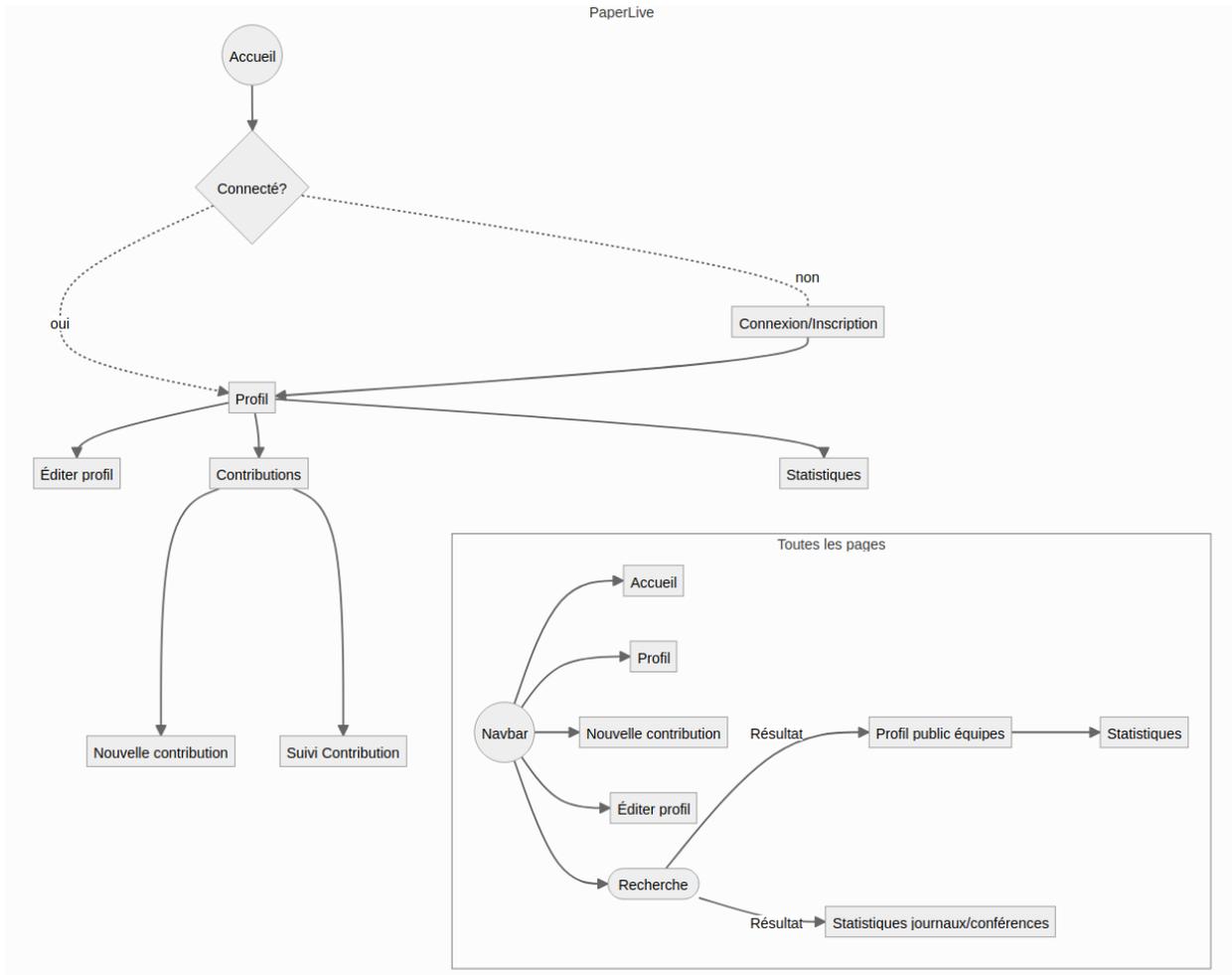
ABOUT US

Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing elit Ut et massa mi. Aliquam in hendrerit urna. Pellentesque sit amet sapien fringilla, mattis ligula consectetur, ultrices mauris. Maecenas vitae mattis tellus.

RECENT ACTIVITY

<p>Title</p> <p>Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing elit Ut et massa mi. Aliquam in hendrerit.</p> <p>Waiting</p>	<p>Title</p> <p>Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing elit Ut et massa mi. Aliquam in hendrerit.</p> <p>Rejected</p>
<p>Title</p> <p>Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing elit Ut et massa mi. Aliquam in hendrerit.</p> <p>Accepted</p>	<p>Title</p> <p>Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing elit Ut et massa mi. Aliquam in hendrerit.</p> <p>Rejected</p>

e. Plan du site



SiteMap, effectué à l'aide de l'outil [mermaid](#)

3. Réalisation

a. Organisation du projet

Dans le cadre du développement de PaperLive, nous avons décidé d'utiliser la méthode de gestion de projet agile Scrum. Cette méthode de gestion de projet est une approche itérative et incrémentale qui permet d'obtenir des résultats rapidement et de s'adapter aux changements en cours de route. Cette méthode met l'accent sur la collaboration entre les membres de l'équipe et le maître de stage pour garantir que le produit final répond aux besoins et aux attentes du maître de stage.

L'une des méthodes Agile les plus populaires est Scrum, qui implique des cycles de développement courts appelés "sprints", généralement d'une à trois semaines, avec des objectifs clairs et des livrables à chaque fin de sprint. Les membres de l'équipe travaillent en étroite collaboration avec le maître de stage pour définir les objectifs de chaque sprint et pour s'assurer que le produit final répond à ses attentes. La méthode Scrum repose sur une communication ouverte et constante entre l'équipe et le maître de stage, ce qui permet d'obtenir un feedback régulier tout au long du projet.

En utilisant cette méthode, le maître de stage peut bénéficier d'une meilleure transparence tout au long du projet. Les rapports de progrès sont générés à la fin de chaque sprint et les membres de l'équipe tiennent des réunions régulières pour discuter des problèmes et des défis rencontrés et pour identifier les opportunités d'amélioration. Cela permet ainsi d'avoir une vue d'ensemble du projet et que chacun soit impliqué dans le processus de décision tout au long du projet. De plus, la méthode Scrum permet de s'adapter rapidement et efficacement aux changements éventuels selon les priorités du maître de stage.

b. Choix des technologies

Pour réaliser ce projet, nous souhaitons utiliser MERN. C'est un acronyme qui désigne un ensemble de technologies utilisées pour développer des applications web modernes. Il se compose des technologies suivantes :

- MongoDB : C'est une base de données NoSQL orientée documents utilisée pour stocker les données de l'application.
- Express.js : C'est un framework de développement web basé sur Node.js qui permet de développer rapidement des applications web en gérant les requêtes HTTP et les routes.
- React : C'est un framework de développement d'interface utilisateur qui permet de créer des applications web interactives et de haute performance.
- Node.js : C'est un environnement de développement JavaScript côté serveur qui permet de développer des applications web performantes grâce à son moteur de JavaScript et sa gestion efficace des connexions réseau.

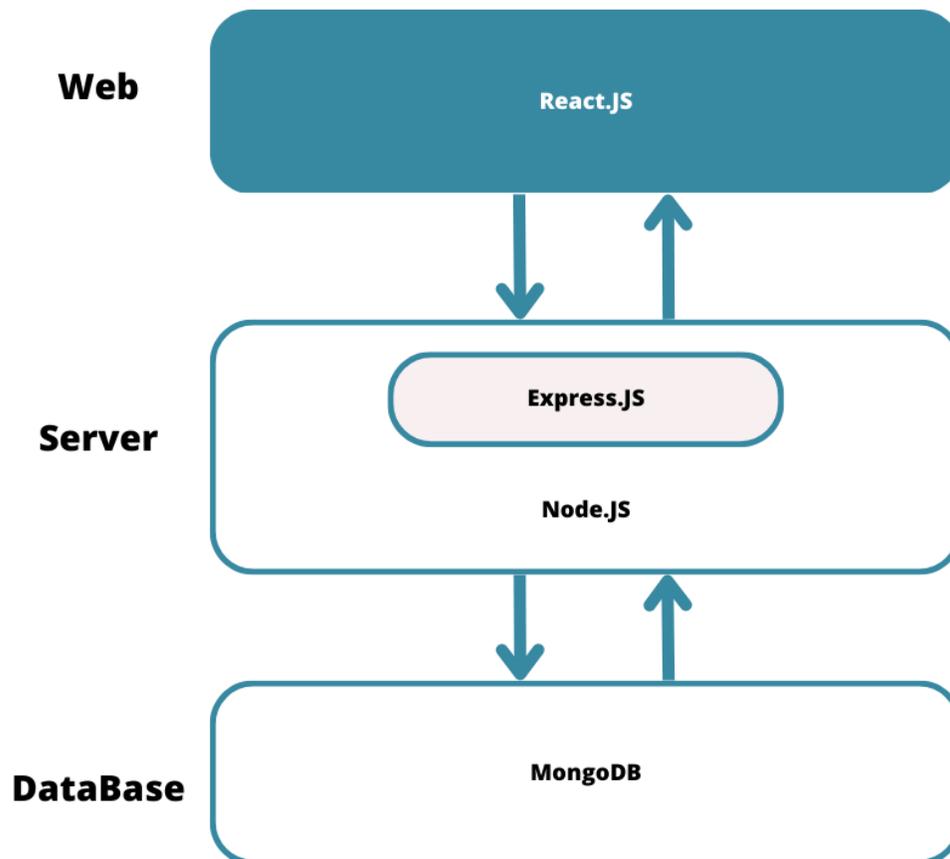


Schéma du fonctionnement de MERN, réalisé à l'aide de l'outil [canva](#)

En combinant ces technologies, nous pourrions créer une application web complète qui utilise un backend basé sur Node.js et Express.js pour gérer les requêtes HTTP et la base de données MongoDB, tout en utilisant React.js pour le développement de l'interface utilisateur côté client.

Il y a plusieurs avantages à utiliser cet ensemble de technologies pour le développement d'applications web :

- C'est une stack technologique complète qui permet de développer une application web du début à la fin sans avoir à changer de technologie.
- Les technologies MERN sont très populaires et bien documentées, ce qui signifie qu'il y a une grande communauté de développeurs qui peuvent vous aider et de nombreux exemples de code et de tutoriels disponibles en ligne.
- Elles permettent de développer des applications web performantes et réactives grâce à l'utilisation de Node.js côté serveur et de React.js côté client.
- MongoDB est une base de données NoSQL flexible qui permet de stocker des données de différentes formes et structures, ce qui peut être très pratique pour certains types d'applications.

4. Annexe

PaperLive

Welcome back

Team name

Continue

New to PaperLive? [Sign Up](#)

By creating an account, you agree to the [Terms of Service](#). For more information about PaperLive's privacy practices, see the [PaperLive Privacy Statement](#).

PaperLive

Welcome back

ERODS [Edit](#)

Password
.....

Sign In

New to PaperLive? [Sign Up](#)

By creating an account, you agree to the [Terms of Service](#). For more information about PaperLive's privacy practices, see the [PaperLive Privacy Statement](#).

Maquette pour les pages de connexion